**Задачи.**

1. Создание удаленного репозитория проекта на github.

2. Создание Enum классов для цветов и символов фигур.

3. Создание класса Desk.

4. Реализация в Desk метода, создающего доску.

5. Реализация в Desk метода, выводящего доску.

6. Создание родительского класса AbstractFigure

7. Предусмотреть для каждой фигуры цвет, позицию, символ, метод, определяющий куда фигура может пойти.

8. Создание классов фигур с реализацией всех методов AbstractFigure.

9. В классе King создать метод, определяющий куда король ходить не может(атакованные клетки).

10. Создание класса, отвечающего за игровой процесс.

11. Реализация метода, в котором происходят ходы и смена цвета ходящего.

12. Реализация метода, в котором определяется шах.

13. Реализация метода, в котором определяется мат.

14. Создание класса Input, в котором нужно реализовать ввод хода, предложение ничьи или сдачу.